

U c h w a ł a Nr 256/XLVIII/98

Rady Miasta i Gminy Blachownia

z dnia 05 czerwca 1998 roku

**w sprawie: przeznaczenia do oddania w wieczyste użytkowanie nieruchomości
gruntowych dla Gminnej Spółdzielni "SCh" w Blachowni.**

Działając na podstawie art.18 ust.2 pkt 9 litera "a" ustawy z dnia 08 marca 1990 r. o samorządzie terytorialnym /Dz.U.nr 13 poz.74 z 1996 r. z późn.zm./ oraz art.27 do 34 i art.204 z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami /Dz.U.nr 115 poz.741 z 1997 r.

Rada Miasta i Gminy w Blachowni

u c h w a ł a, co następuje:

§ 1

Przeznacza się do oddania w wieczyste użytkowanie na lat 99 dla Gminnej Spółdzielni "SCh" w Blachowni nieruchomości gruntowe oznaczone nr działek:

- 1/ zabudowana dz.651a/7 o pow.0,5362 ha uwidoczniona na k.m.nr 5 w Blachowni obręb geodezyjny Blachownia zapisaną w KW 17086 powstałą w wyniku geodezyjnego podziału działek 651a/3 stanowią własność komunalną gminy na podstawie decyzji Urzędu Woj.nr GKG IV 7228/XLVIII/33/92.
- 2/ niezabudowana działka nr 912/35 o pow.0,0857 ha uwidoczniona na arkuszu mapy nr 1 obrębu geodezyjnego Blachownia zapisanej w KW 62481 powstałą w wyniku geodezyjnego podziału działki 912/31 stanowiącej własność komunalną gminy na podstawie decyzji komunalizacyjnej nr GKG-IV 7228/XLVIII/39/92.
- 3/ niezabudowana działka nr 912/33 o pow.0,0555 ha uwidoczniona na arkuszu mapy nr 1 obrębu geodezyjnego Blachownia zapisanej w KW 50872 powstałą w wyniku podziału geodezyjnego działki 912/2 stanowiącej własność komunalną gminy na podstawie decyzji Urzędu Woj.nr GKG-IV 7228/XLVIII/27/93.

§ 2

Budynki posadowione na działce nr 651a/7 jako wybudowane przez Gminną Spółdzielnię "SCh" przenoszone są nieodpłatnie na rzecz tejże instytucji.

§ 3

Opłatę za użytkowanie wieczyste gruntu ustala się w formie opłat rocznych w wysokości 3 % wartości rynkowej gruntu.

§ 4

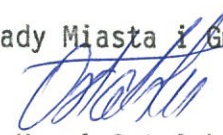
Wykonanie uchwały powierza się Zarządowi Miasta i Gminy w Blachowni.

§ 5

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

Przewodniczący

Rady Miasta i Gminy


Karol Ostalski