

Blachownia 18 sierpnia 2016 roku

GKN.6733.9.2016

OBWIESZCZENIE BURMISTRZA BLACHOWNI

o wydanej decyzji o lokalizacji inwestycji celu publicznego

Na podstawie art. 10, 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 roku Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2016 roku poz. 23), art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 roku o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2016 r., poz. 778)

Burmistrz Blachowni informuje

o wydaniu postanowienia prostującego oczywistą omyłkę pisarską w decyzji o ustaleniu lokalizacji inwestycji celu publicznego o znaczeniu lokalnym dla inwestycji polegającej na „Rewitalizacji zieleni obszaru miejskiego w Blachowni”. Inwestycja obejmować będzie:

1. Budowę boiska do piłki nożnej wraz z budową infrastruktury towarzyszącej (instalacja oświetleniowa, nawodnienie.
2. Budowę skwerów zielonych po wschodniej i zachodniej stronie ulicy Sienkiewicza (wykonanie zieleni i nasadzeń),
3. Budowę traktu- ścieżki pieszej wraz z nasadzeniami, instalacją nawadniającą i oświetleniową, oraz obiektami małej architektury.

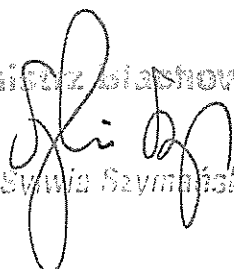
Inwestycja realizowana będzie na działkach o numerach ewidencyjnych gruntów 913/6, 913/7, 913/8, 913/9, 913/10, 913/11, 913/12, 913/13, 618/1, 618/2, 619, 620, 621, 509, 512/3, 640/55, 640/41, 640/40, 640/39 k. m. 4 obręb geodezyjny Blachownia.

Postanowienie GKN.6733.9.2016 wydana została 18 sierpnia 2016 roku. Z treścią postanowienia oraz dokumentacją sprawy, można zapoznać się w Urzędzie Miejskim w Blachowni, ul. Sienkiewicza 22, pokój nr 10 w godzinach pracy urzędu, tel. /34/ 3270-461, /34/ 3270- 409 wew 111.

Zgodnie z art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r., Kodeks postępowania administracyjnego, zawiadomienie stron postępowania uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia

Niniejsze obwieszczenie zostaje, zamieszczone w rejonie inwestycji, na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Blachowni przy ul. Sienkiewicza 22 oraz stronie internetowej <http://blachownia.bip.net.pl/>.

Kopia A/a A.R.

Burmistrz Blachowni

mgr Sylwia Szymbalska